

---

# TIGUTEGU

---

XXIX Kiltsi loomelaagri häälekandja



**PEALIK PEAB KÕNET**

**HAU!**

**PEALIK ON RÄÄKINUD**

\*Pikem versioon kõnest laagri lõpetamisel laupäeval 9.juulil 2011

---

## **Esimene õhtu laagris**

Kaisa, Birgit

Esimesel õhtul kui olime lõpetanud õhtusöögi, kogunesime arvutiklassi, kus jaotati meid neljaks võistkonnaks. Hakkasime mängima mängu „Reis ümber maailma.“ Iga võistkonnale esitati küsimusi, millele nad pidid vastama õigesti ning seejärel võisid veeretada täringut. Võistlus oli üpriski võrdne, kuid siiski võitis punane võistkond.

Hiljem rääkis oma reisikogemustest Uruguays olnud Eesti vahetusõpilane (Mari Sild pildil). Hiljem oli väga huvitav kuulata Uruguayst Eestisse tulnud Marianat. Ta oskas eesti keelt üpris hästi. Hiljem hargnesime oma tubadesse ja meie tüdrukute toas arutasime kuuldu üle.



## **Rebaste ristimine**

Eliise

See oli kõige hullem rebaste ristimine, mida minu silmad seni näinud. Rebaseid oli 12, seda oli umbes pooleks vanade laagrilistega. Iga rebane saigi ühe vana laagris olija paariliseks valida.

Siis tehti moodustunud paaridest eraldi võistkonnad. Igal võistkonnal läks vaja ühte

kaameraga mobiili ülesandeks number 1, kus pidi leidma ja pildistama viinamäetigu. Kõik said alguses erineva numbriga ülesandekaardid. Joosti nagu segased. Millestki polnud võimalik aru saada, nii ka ülesanne 6 kaardi joonisest, mille peale kulus enamikul võistkondadest suurem enamus aega. Järgmine asi, mida ma sellest möllust mäletan, oli see, et kõik said juba kätte täieõiguslikuks laagriliseks saamise tunnistuse ning rebasešokolaadi.



## 50- mäng

Annagreta

Kolmapäevaks mõtles Kristel välja mängu nimega 50-mäng. Selle mängu põhimõtteks oli saada kõige varem täis 50 punkti, veeretades täringut. Kõigepealt jagati meid kolme gruppi, siis läks üks inimene igast grupist Kristeli juurde ja nad veeretasiid ükshaaval täringut. Kui said veeretatud number 1-he, siis terve grupp pidi täitma ülesannet, mis oli esimese kaardi taga, kui said number 2-he, siis said teise kaardi ülesande. Kui ülesanne sai valmis, siis pidi selle Kristelile ette näitama ning siis sai uuesti täringut veeretada, aga seekord liideti see eelmisele numbrile otsa. Nii täideti ülesandeid ja veeretati täringut kuni 50 punkti sai täis. 50-ndas ülesandes tuli tutvustada 2-hte uut leiutist (mida pole olemas) ning kes selle ülesande esimesena valmis sai, oligi võitja, Võitis tiim nr 1.



## KROONIKA ERIVÄLJAANNE!!!

### Kiltsi-ööelu eri

Autorid: -salastatud-

Laagri esimesel ööl lõbustas meid ei keegi muu kui Zenja Fokin. Nagu me kõik teame, on ta eelkõige kuulsaks saanud tänu "Stiilipäevikule" ning ka esmaspäeva öösel tuppa astudes asus ta kohe oma töö kallale. Leidnud oma esimese ohvri, tegi ta talle koheselt totaalset muutumist. Zenja järgmise ohvri totaalne muutumine leidis aga aset järgmisel ööl. Tema ohvriks sai Margus \*. Margus läks kunstiklassi taha tuppa. Uks sulgus. Mõõdusid pikad minutid. Uks avanes. Trummid põrisesid, pasunad pasundasid, rahvas aplodeeris. Või tegelikult istusid kõik vaikselt ja ootasid põnevusega. Ning siis ilmus uksele Margus riieatuna valgesse aluspesusse, mille keegi oli leidnud samal hommikul ühest kunstitoa salapärasest kapist. Margus näitas end kõigile igast küljest. Aluspesu sobis talle ideaalselt ning tõi esile kõik tema kurvid. Lõpuks ta lahkus ning ütles meelde jäävad sõnad "Jääge paljaks!". Hiljem kui rahvast jäi vähemaks, ajas Margus endale selga ka roosa printsessikleidi, mille ta samuti sellest salapärasest kapist leidis. Ning selleks õhtuks oligi kogu show lõppenud.

### **Kuulsused ja ööhäire**

Lisaks "Stiilipäevikule" otsis laagris ka maamats omale naist. Ja õnneks lõppes see saade õnnelikult. Maamats leidiski endale preili Vello\*. Peale seda ilmus kohale meile juba tuntud Margus, kes jõi naftat. Eks mõelge ise millist naftat.. (apelsinimaitselist ja oranži värvi)

Kõigile ootamatult kõlas neljapäeva öösel vastu reedet kella nelja ajal vile. Kõik ajasid end üles, panid riidesse ning kobisid õue. Õues toimus väike rivistus ning seejärel lühike kullimäng. Peale seda laulsid kõik "Põdral maja" ning läksid uuesti magama. Paari-kolme tunni pärast aga ärkasid juba kõik päriselt üles. Ning nii mõnigi otsustas päeva jooksul veel üks või kaks tundi tukastada.



### **Viimased laagrihetked**

Ent siiski nagu viimasel ajal juba tavaks on, üritasid osad olla viimase öö üleval. Praeguste andmete kohaselt see ka käputäiel inimesel õnnestus. Öö sai hoo sisse "Mädamuna" mänguga kus sel ööl tegime me nime rekordi. Ühel õnnelikul õnnestus oma nimeks saada Oinas Farmi-Gabriel Tauno-Vello Miki-Hiir. Seda võib nimetada lausa lotovõiduks. Kuid kuna saabus öörahu, kolisid kõik tuppa üle. Kuid öörahu kehtis ainult teoreetiliselt mitte praktiliselt. Kella kahe ajal vaatasid kõik koos Sweenie Toddi. Seejärel sai Rix unes surma. Osa rahvast ronis magama. Ning järelejäänud tugevad käisid duši all, jõid kohvi või energiajooki ning kõike seda vaid selleks et hommikuni vastu pidada. Eks igaühel on omad meetodid. Hetkel on kell kaheksa läbi kuus minutit. Ehk tegelikult on juba hommik. Ärkvel on veel ainult neli inimest. Ja nii ongi!

\* Mõned nimed selles artiklis on muudetud.



**KOHTUMISENI JÄRGMISTES LAAGRITES!**